



COORD. GPS: 41°31'43"N 8°36'48"W


**ENTRA NA ONDA
E VEM TER À
ESCOLA DO RIO!**

CONTACTOS

AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE BARCELOS
AVENIDA JOÃO PAULO II
4750-304 BARCELOS
TLF: 253 809 360 TLM: 937 705 160

[HTTPS://WWW.AEBARCELOS.PT](https://www.aebarcelos.pt)



ESCOLA CERTIFICADA COM O SELO DE
GARANTIA DA QUALIDADE
NA EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL



AGRUPAMENTO DE
ESCOLAS DE BARCELOS




Audiovisuais

ÉSTUDO NA ESCOLA DO RIO num curso técnico
PROFISSIONAL

COMPETÊNCIAS PROFISSIONAIS

O TÉCNICO DE AUDIOVISUAIS É UM PROFISSIONAL QUALIFICADO, APTO A DESEMPENHAR TAREFAS DE CARÁTER TÉCNICO NO DOMÍNIO DO SOM E DO VÍDEO E DE CARÁTER ARTÍSTICO NO DOMÍNIO DA IMAGEM, EM PROFISSÕES LIGADAS À PRODUÇÃO DE CONTEÚDOS AUDIOVISUAIS. A CONCLUSÃO COM APROVEITAMENTO DESTES CURSOS PROFISSIONAIS CONFERE O 12.º ANO DE ESCOLARIDADE E UM CERTIFICADO PROFISSIONAL DE NÍVEL IV.

SAÍDAS PROFISSIONAIS

- FOTÓGRAFO
- OPERADOR DE CÂMARA, SOM E LUZ
- MISTURADOR DE SOM E IMAGEM
- GUIONISTA/ARGUMENTISTA
- TÉCNICO DE PÓS-PRODUÇÃO E MONTAGEM
- DESIGNER GRÁFICO (TV, PUBLICIDADE E INTERNET)
- DESIGNER DE INTERFACES E PÁGINAS “WEB”
- REALIZAÇÃO, PROGRAMAÇÃO E PRODUÇÃO DE CD ROMS E DVDS
- ELABORAÇÃO DE PROJETOS MULTIMÉDIA
- ENTRE OUTRAS.

PERFIL DE SAÍDA

- CRIAR E TRATAR SONS E IMAGENS, FIXAS E ANIMADAS, PARA INCORPORAR EM PRODUTOS MULTIMÉDIA, UTILIZANDO PROGRAMAS INFORMÁTICOS ESPECÍFICOS;
- DESENVOLVER ANIMAÇÕES EM 2D E 3D ATRAVÉS DE PROCESSOS DE MODELAGEM E RENDERING;
- CAPTAR E EDITAR IMAGENS ANIMADAS EM PLATAFORMA DIGITAL;
- CAPTAR E EDITAR SOM EM PLATAFORMA DIGITAL;
- DESENVOLVER PROJETOS MULTIMÉDIA INTEGRADOS;
- DESENVOLVER E PROGRAMAR APLICAÇÕES MULTIMÉDIA PARA OFFLINE, UTILIZANDO SOFTWARE DE AUTOR E O SETUP DE GRAVAÇÃO DIGITAL;
- PROGRAMAR, EDITAR E DISPONIBILIZAR PÁGINAS PARA A INTERNET, UTILIZANDO SOFTWARE DE EDIÇÃO HTML;
- DESENVOLVER UM GUIÃO MULTIMÉDIA, DE FORMA A ESTABELECE O PERCURSO DO PROJETO, O DESENVOLVIMENTO DA SINOPSE E A EXECUÇÃO DO STORYBOARD;
- EXECUTAR O PRODUTO MULTIMÉDIA FINAL, DESENVOLVENDO O DESIGN E A PROGRAMAÇÃO ESTABELECIDAS NO GUIÃO DO PROJETO E OS DIVERSOS ELEMENTOS MULTIMÉDIA, NOMEADAMENTE, IMAGENS, TEXTOS E ANIMAÇÕES;
- APRESENTAR O PROJETO MULTIMÉDIA REALIZADO, A FIM DE O PROMOVER JUNTO DO PÚBLICO-ALVO OU DE O DEFENDER NO CONTACTO DIRETO COM O CLIENTE.

POSSIBILIDADE DE REALIZAR ESTÁGIO PROFISSIONAL A NÍVEL INTERNACIONAL



O NOSSO LEMA

O NOSSO OBJETIVO É UM ENSINO DE QUALIDADE QUE SE CONCENTRE NO DESENVOLVIMENTO ACADÉMICO, SOCIAL E PESSOAL DOS NOSSOS ALUNOS.

